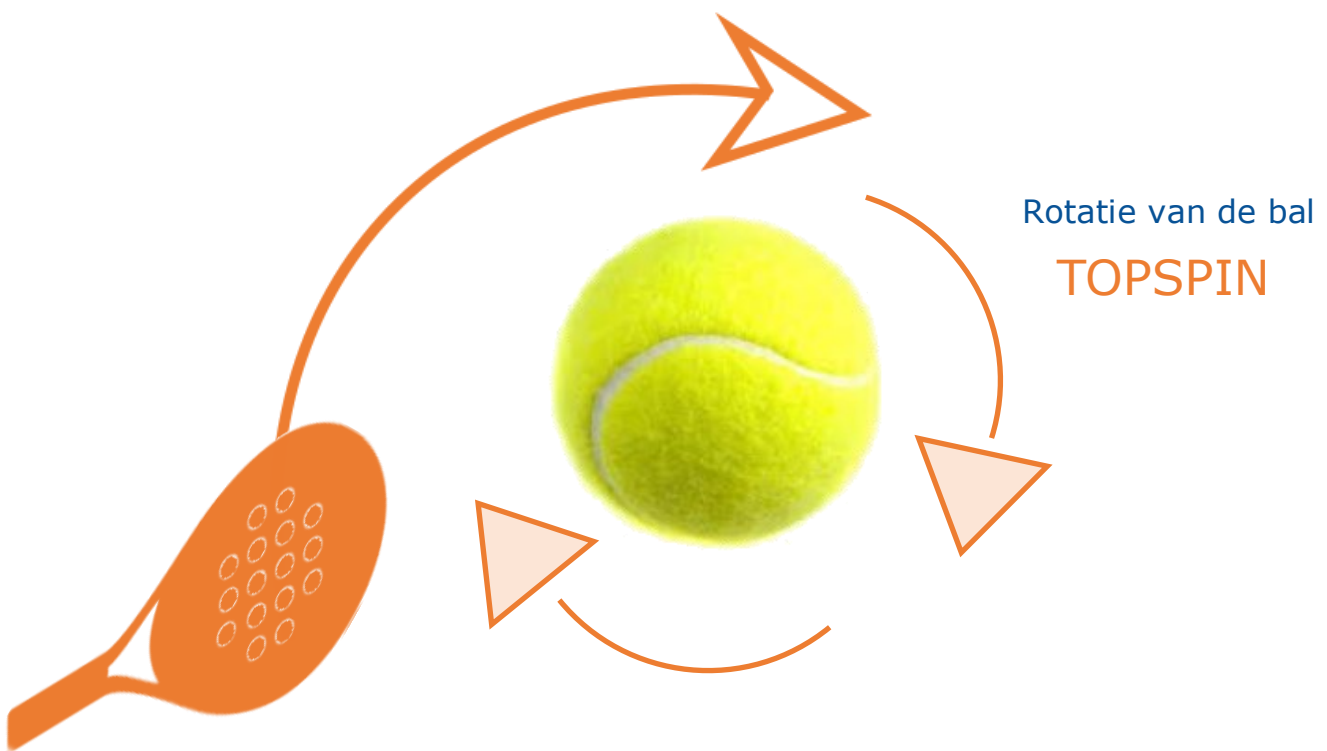


TOPSPIN

Richting van de bal



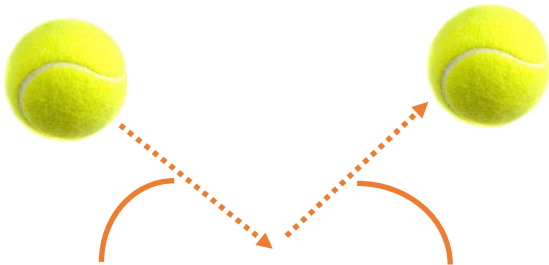
Rotatie van de bal
TOPSPIN

Racket van laag naar hoog over de bal heen halen

TOPSPIN OP DE GROND EN DE WAND

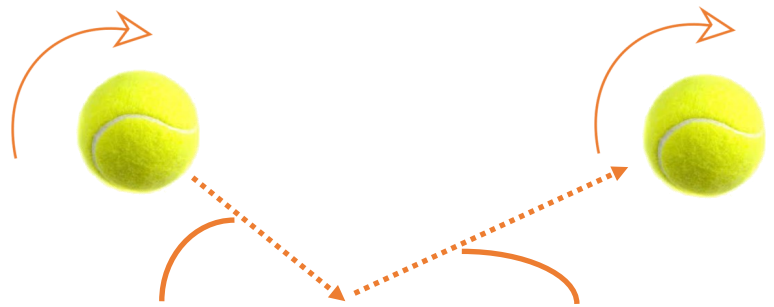
Grond

Effect **vlakke slag** wanneer de bal de de grond raakt en weer opstuitert



De uitvalshoek is gelijk dan de invalshoek.

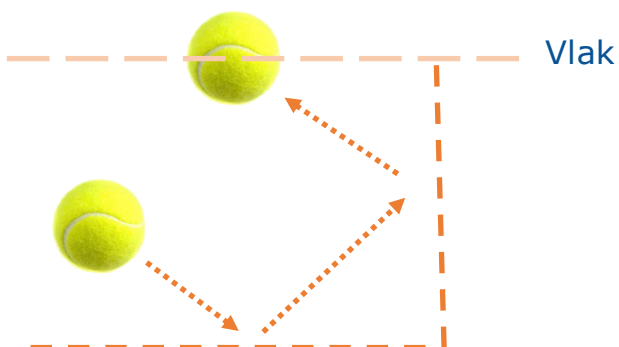
Effect van **topspin** wanneer de bal de de grond raakt en weer opstuitert



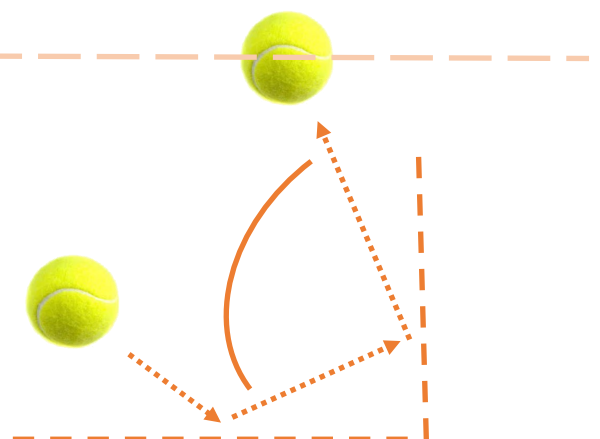
De uitvalshoek is kleiner dan de invalshoek. Hierdoor zal de bal dichter naar je toe komen.

Wand

Effect **vlakke slag** op de wand

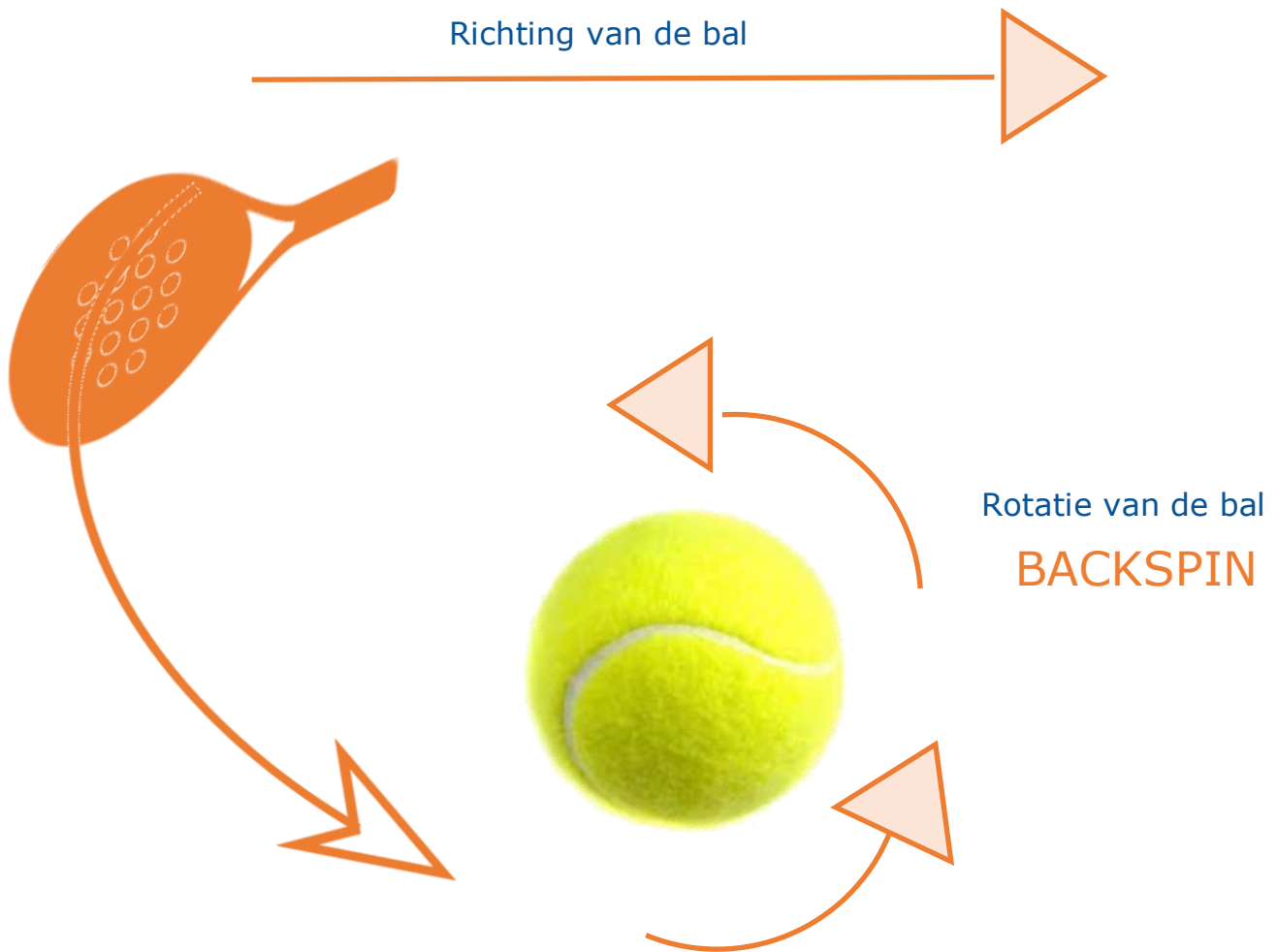


Effect van **topspin** op de wand



De hoek die de bal op de glaswand maakt wordt groter. Daardoor zal de bal hoger opstuiten van de glaswand.

BACKSPIN (SLICE)

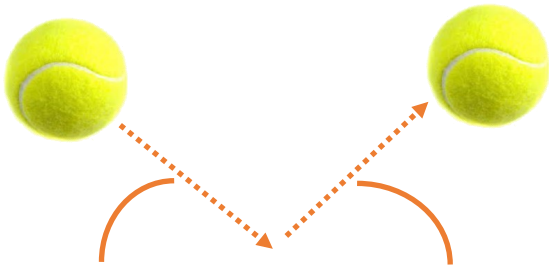


Racket van hoog naar laag onder de bal door halen

BACKSPIN OP DE GROND EN DE WAND

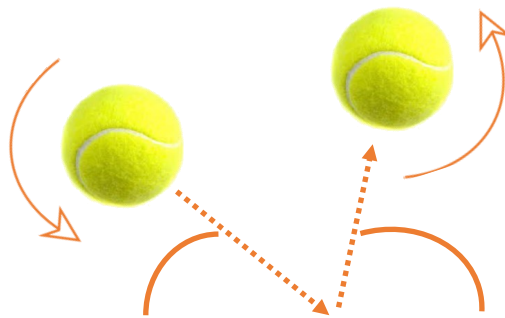
Grond

Effect **vlakke slag** wanneer de bal de de grond raakt en weer opstuitert



De uitvalshoek is gelijk dan de invalshoek.

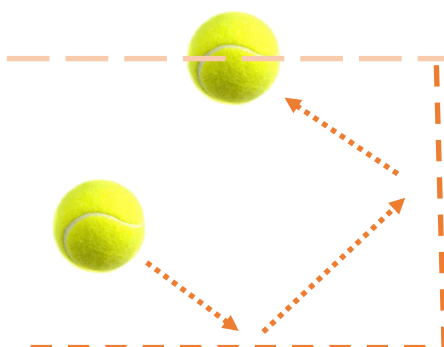
Effect van **backspin** wanneer de bal de de grond raakt en weer opstuitert



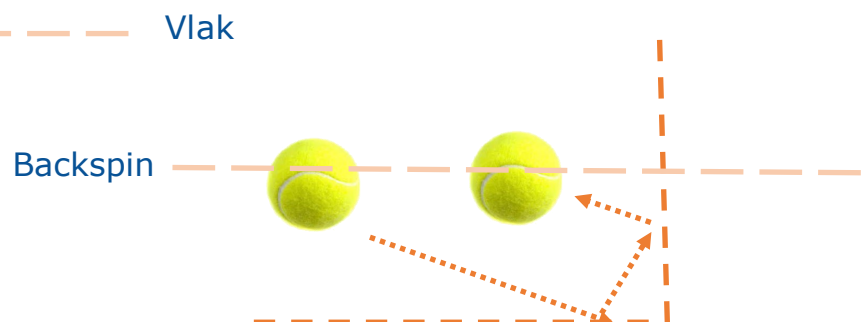
De uitvalshoek is groter dan de invalshoek. Hierdoor zal de bal verder van je weg blijven.

Wand

Effect **vlakke slag** op de wand



Effect van **backspin** op de wand



De hoek die de bal op de glaswand maakt wordt kleiner. Daardoor zal de bal lager opstuiten van de glaswand.